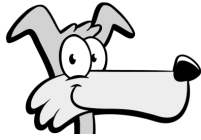


Märchen



Ein Märchen versetzt uns in eine Phantasiewelt ohne dabei genaue Angaben über die Zeit oder den Ort des Geschehens zu machen. Ein typischer Märchenanfang ist deshalb „Es war einmal.“
Wir treffen im Märchen nicht nur auf gute und böse Menschen sondern auch auf Hexen, Zauberer und andere Märchenwesen. Oft muss die Hauptperson schwierige Aufgaben lösen oder eine Probe bestehen. Dabei ist sie jedoch meistens nicht alleine auf sich gestellt. Entweder helfen Zauberwesen oder Zaubermittel
Fast immer enden die Märchen mit dem Sieg des Helden. Sie wollen also nicht nur unterhalten sondern auch sagen: Trotz aller Macht des Bösen wird das Gute am Schluss siegen.

Wenn du ein Märchen schreiben willst, überlege dir vorher:

WARUM zieht der Märchenheld/ die Märchenheldin los?

Beispiele: *Eine Prinzessin erlösen.*
Einen Schatz gewinnen.
Ein Ungeheuer besiegen.
Jemandem aus der Not helfen

WELCHE Gefahren und Hindernisse müssen überwunden werden?

Beispiele: *Kämpfe mit Ungeheuern*
Rätsel, die gelöst werden müssen
Naturhindernisse (Dornenhecken, Berge...)

WELCHE Märchenwesen helfen?

Beispiele: *Feen*
Alte, weise Frauen
Zwerge
Tiere

WELCHE Belohnung erwartet sie am Ende?

Beispiele: *Hochzeit mit der Prinzessin*
Ein Schatz
Ein Königreich