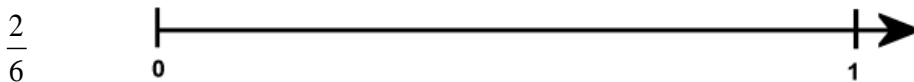
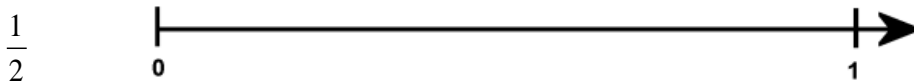
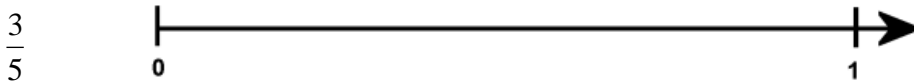
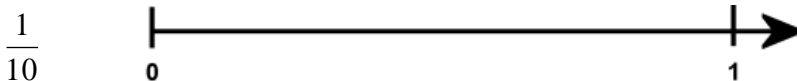
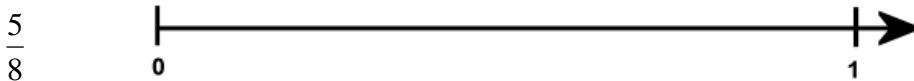




Du kannst jeden Bruch einem Punkt auf dem Zahlenstrahl zuordnen. Verschiedene Brüche, die denselben Wert haben, stellen denselben Punkt auf dem Zahlenstrahl dar.

Du kannst echte Brüche am Zahlenstrahl eintragen, indem du den Bereich zwischen 0 und 1 in so viele gleich große Abschnitte teilst, wie der Nenner es dir anzeigt. Nach so vielen Abschnitten, wie der Zähler es dir anzeigt, kannst du den Bruch eintragen.

Zeichne folgende Bruchteile an einem Zahlenstrahl!



LÖSUNG:

