



Lese den Text 3-mal durch. Dann decke den Text zu und beantworte die Fragen!

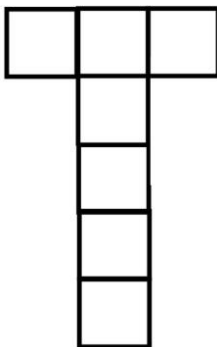


Vor dem Haus hat Sabine sich mit Kreide ein Spiel auf den Fußweg gemalt. Sie nennt es Hinkebock. Es besteht aus sieben Feldern, wie ein Kreuz angeordnet sind. In jedes Feld springt sie und darf dabei die Linien nicht berühren. Außerdem muss sie vorher einen Stein in jedes Feld werfen. Er darf die Linien auch nicht berühren und nicht außerhalb des Feldes landen. Sonst muss sie noch einmal von vorne anfangen.

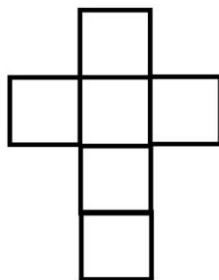
Sabine hat sich einen eckigen Stein ausgesucht, denn der rollt nicht so leicht. Sie kennt viele Möglichkeiten, sich von einem Feld ins nächste zu bewegen: hinkend, hüpfend, rückwärts oder mit geschlossenen Augen gehend.

Wie heißt das Spiel das Sabine spielt?

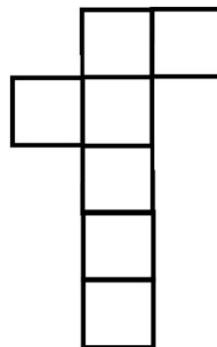

Wie sieht das Spielfeld aus? Kreuze das Richtige an!



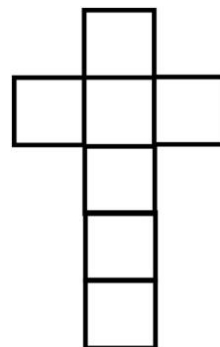
☐



☐



☐



☐

Was braucht man um das Spiel aufzuzeichnen?


Kreuze die richtigen Spielregeln an!

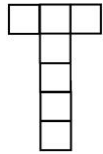
- ☐ Bei einem Fehler muss man ein Feld zurückspringen
- ☐ Man muss den Stein auf eine Linie werfen.
- ☐ Man muss in jedes Feld springen.
- ☐ Man darf die Linie nicht berühren.
- ☐ Der Stein darf nicht außerhalb des Feldes landen.

Warum hat Sabine sich einen eckigen Stein ausgesucht?

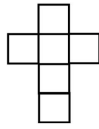

Nenne 3 Möglichkeiten, sich von einem Feld ins nächste zu bewegen.



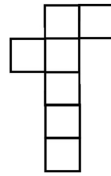
**Das Spiel heißt Hinkebock.**



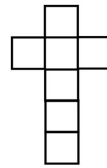
☐



☐



☐



☒ **X**

**Man braucht eine Kreide.**

☐ Bei einem Fehler muss man ein Feld zurückspringen

☐ Man muss den Stein auf eine Linie werfen.

**X Man muss in jedes Feld springen.**

**X Man darf die Linie nicht berühren.**

**X Der Stein darf nicht außerhalb des Feldes landen.**

**Weil er nicht so leicht rollt.**

**hinkend, hüpfend, rückwärts oder mit geschlossenen Augen zu hüpfen.**